

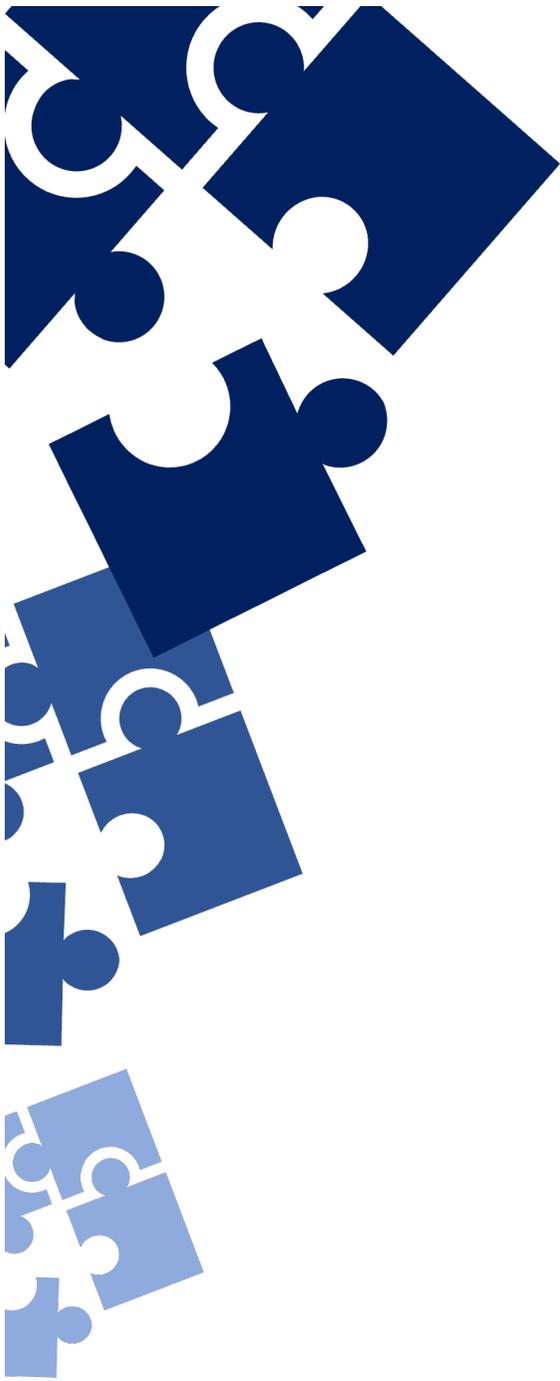


Progetto per la

nuova Ludoteca

del reparto di Chirurgia Pediatrica dell'Ospedale di Padova





gli obiettivi



gli **obiettivi**

Uno degli obiettivi della nostra Associazione è sempre stato **prenderci cura delle persone** che vengono ospitate nel reparto dei **Chirurgia Pediatrica** dell'Azienda Ospedaliera di Padova.

Sia i piccoli pazienti che i genitori trascorrono tra le mura del reparto alcuni dei momenti più difficili della loro vita tra incertezza, tensione, paura, dolore. È stato per noi una missione prioritaria supportare bambini e genitori in questa esperienza, portando per i più piccoli un po' di spensieratezza anche attraverso il gioco e sostenendo gli adulti con professionisti (psicologi) in grado di ascoltarli.

Ma vogliamo fare di più. Per questo abbiamo dato vita a questo ambizioso progetto di **riqualificare la stanza adibita a Ludoteca nel reparto di Chirurgia Pediatrica dell'Ospedale di Padova**, una stanza che racchiude magia, gioco, letture, storie, sorrisi.



gli **obiettivi**

La Ludoteca rappresenta uno **spazio di gioco e d'incontro fruibile da tutti i pazienti**, indipendentemente dalla durata della loro permanenza all'interno del reparto di Chirurgia Pediatrica: in un'ottica di umanizzazione delle cure, *«è più che mai necessario garantire uno spazio e del tempo per il gioco, proprio perché se ne riconosce il ruolo fondamentale e strutturale per il benessere psicofisico di ogni individuo»* (Capurso, 2001).

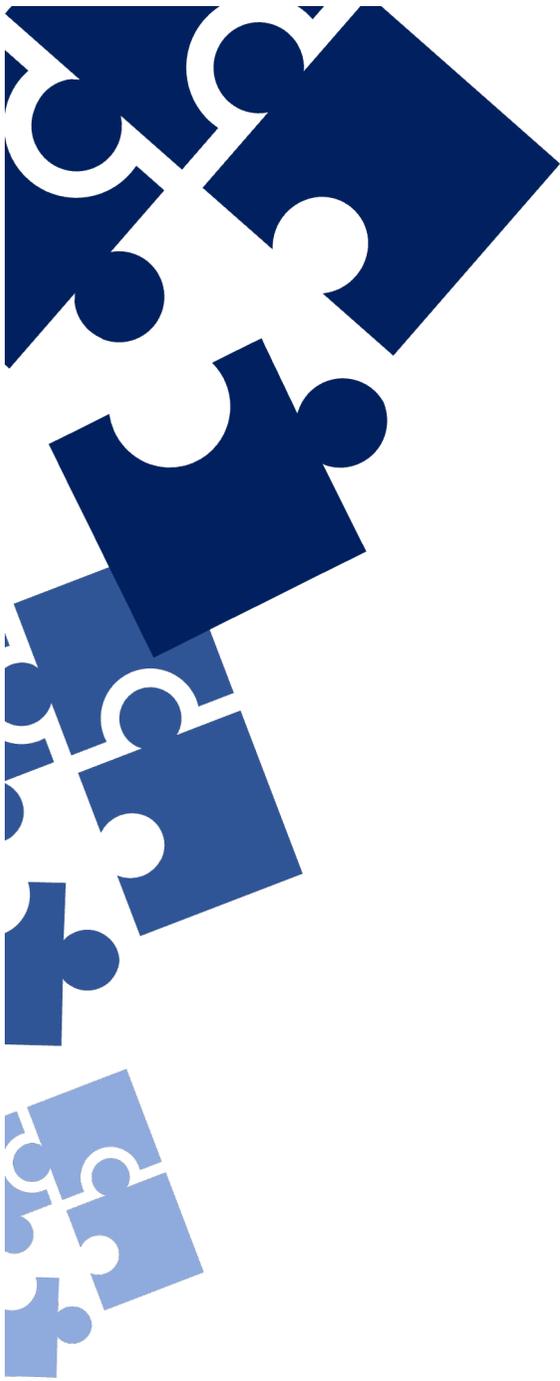
Giocare, infatti, permette al bambino di attraversare l'esperienza del ricovero *«senza soccombervi»* (ibidem), ovvero affrontandola mantenendo attive le proprie capacità di espressione e di rappresentazione che equivalgono ad avere un'identità, senza bloccarsi in una situazione di incomunicabilità e angoscia (ibidem).



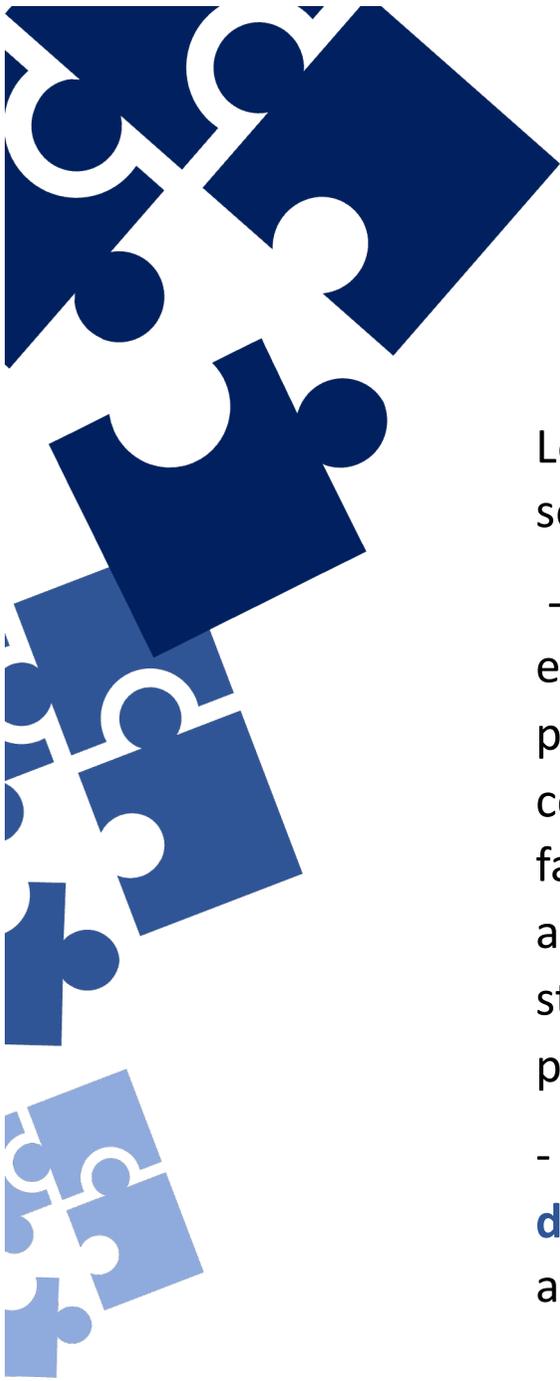
gli obiettivi

Il gioco permette di apprendere e di incontrare l'altro, di poter creare una relazione sia con gli altri bambini, sia con l'educatrice, la psicologa, il personale sanitario con cui condivide il periodo di degenza.

Le motivazioni che hanno guidato il nuovo progetto della Ludoteca sono emerse **osservando il modo di vivere lo spazio da parte dei bambini e delle famiglie** e **accogliendo i loro suggerimenti di miglioramento** per quanto riguarda la vivibilità dello spazio, oltre a motivazioni di tipo estetico e organizzativo dello spazio.



le linee guida del progetto



le **linee guida** del **progetto**

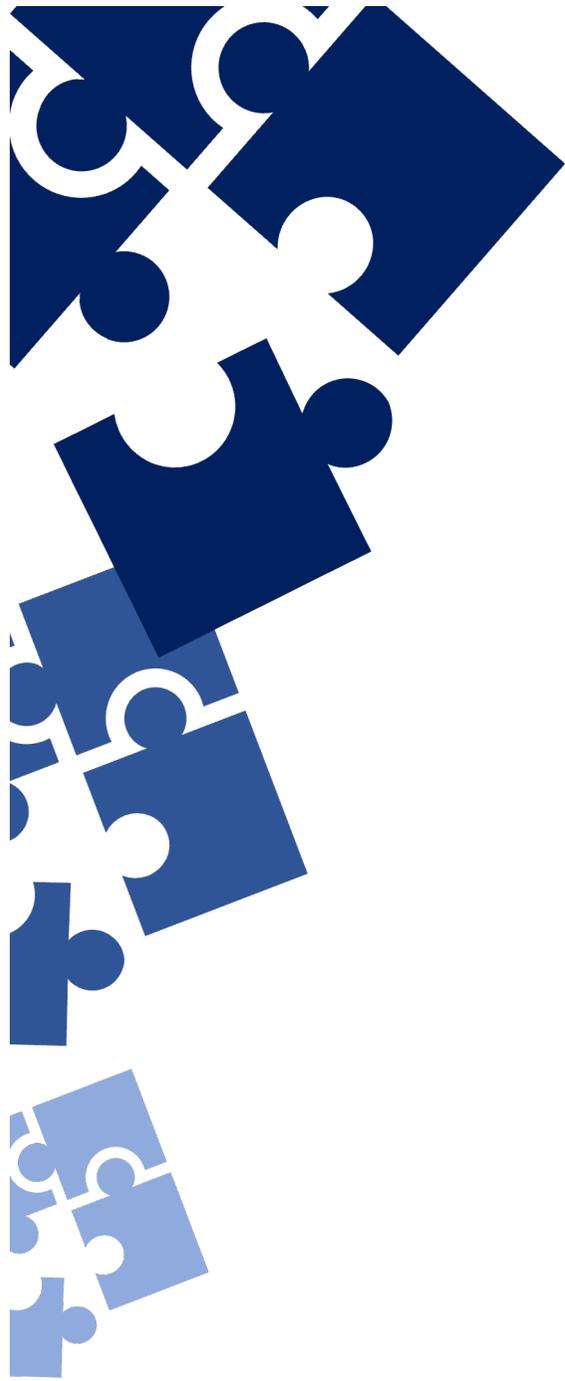
Le linee guida del progetto di riorganizzazione della Ludoteca sono:

- **realizzare uno spazio sicuro ed inclusivo**, in modo che bambini e ragazzi di diverse fasce d'età, provenienza, condizione fisica, psichica, sociale abbiano l'opportunità di poter frequentare e condividere un luogo pensato e dedicato a loro, dove possono fare esperienze gratificanti e importanti per la loro autodeterminazione e per il mantenimento di abitudini e attività stimolanti che rischiano di passare in secondo piano durante il periodo del ricovero;
- **svolgere il ruolo di sede progettuale e attuativa delle attività dell'educatrice e della psicologa**, che possano poi essere svolte anche nelle stanze di degenza;



le linee guida del progetto

- **rappresentare un luogo d'incontro e conoscenza tra le diverse figure professionali presenti** all'interno del reparto e i pazienti in un contesto meno "asettico" e pauroso rispetto alla stanza o agli spazi predisposti alle procedure sanitarie, in modo che possa esserci uno scambio sereno e che il paziente possa sviluppare fiducia in chi ha in carico il suo percorso terapeutico;
- **rappresentare un punto di riferimento** per le varie figure sanitarie e socioassistenziali e stimolare e accogliere situazioni di confronto e collaborazione;
- **sviluppare iniziative con le altre realtà anche esterne**, in particolare con i giovani volontari di Associazione Puzzle che si occupano di pensare e realizzare occasioni di animazione che rallegrano e regalano spensieratezza ai pazienti e alle loro famiglie.



il progetto



Pianta della nuova Ludoteca

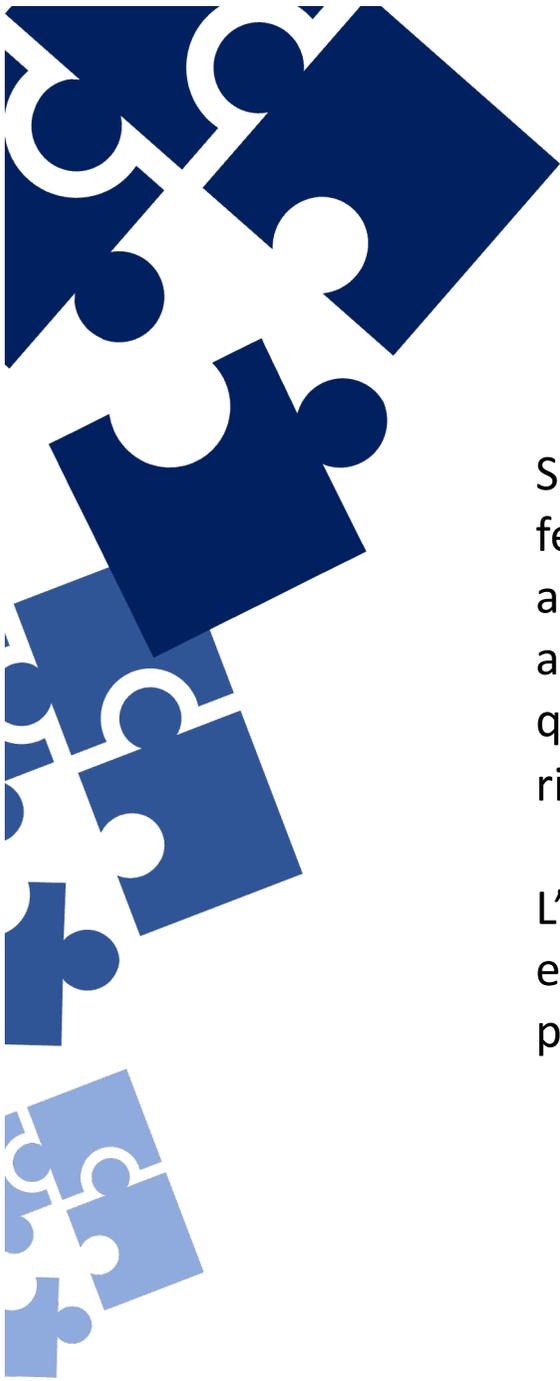


il progetto

L'intento è quello di **creare uno più spazio più ampio per il gioco e per le attività educative**, che possa essere fruibile in ogni momento della giornata da tutti i pazienti ricoverati presso il reparto.

Per cercare di rendere questo piccolo ambiente più simpatico ed accogliente si è deciso di **coprire il rivestimento metallico dei serramenti e della colonna con una carta adesiva colorata a tema giungla** (animali, foglie e fiori) con il cielo azzurro in modo da raccordarsi con il colore celeste delle pareti, che verranno ritinteggiate.

Il tema della giungla potrà in futuro essere riproposto anche in altre zone del reparto, come ad esempio le stanze (stanza leone, stanza ippopotamo, stanza giraffa, ecc...) in modo da creare un filo conduttore coerente che possa accompagnare i piccoli pazienti in tutta la loro permanenza nel reparto.



il progetto

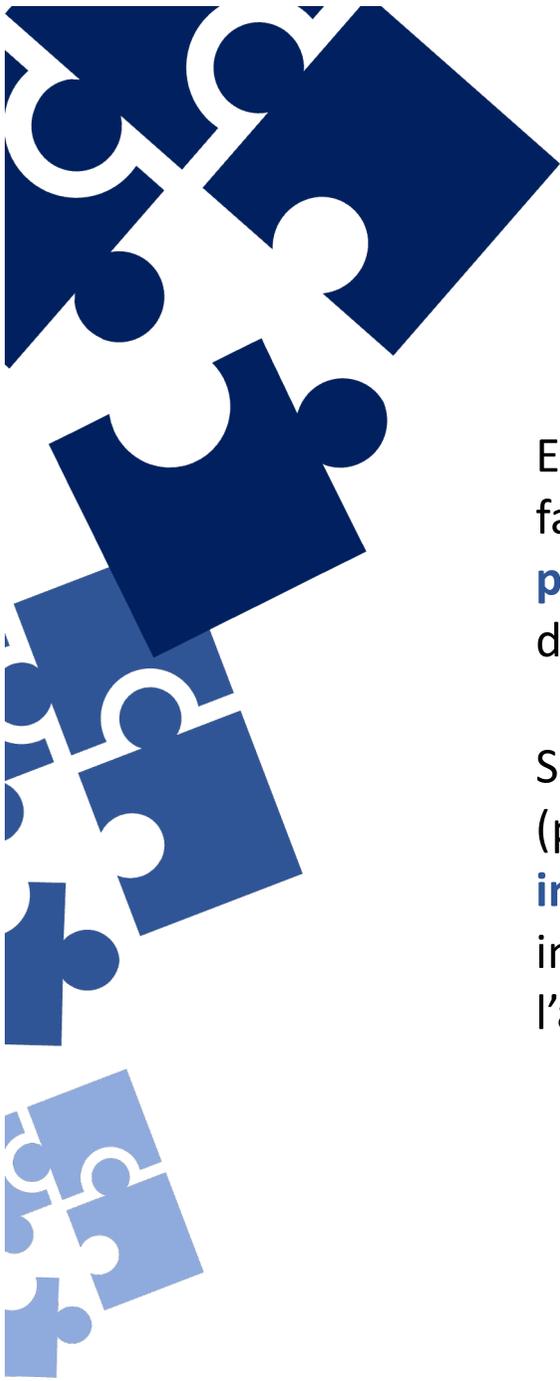
Sarà creato **uno spazio con un piccolo trono** dove poter festeggiare e premiare le dure prove affrontate dai nostri piccoli amici, come ad esempio il momento della dimissione o l'aver affrontato una procedura particolarmente fastidiosa o dolorosa: questo premio servirà da rinforzo positivo e contribuirà alla rielaborazione del periodo del ricovero da parte del bambino,

L'uso di questo trono sarà incentivato anche da parte di medici ed infermieri, in modo che possano loro stessi premiare i pazienti e favorire una relazione di fiducia.



Rivestimento metallico dei serramenti e della colonna a tema giungla

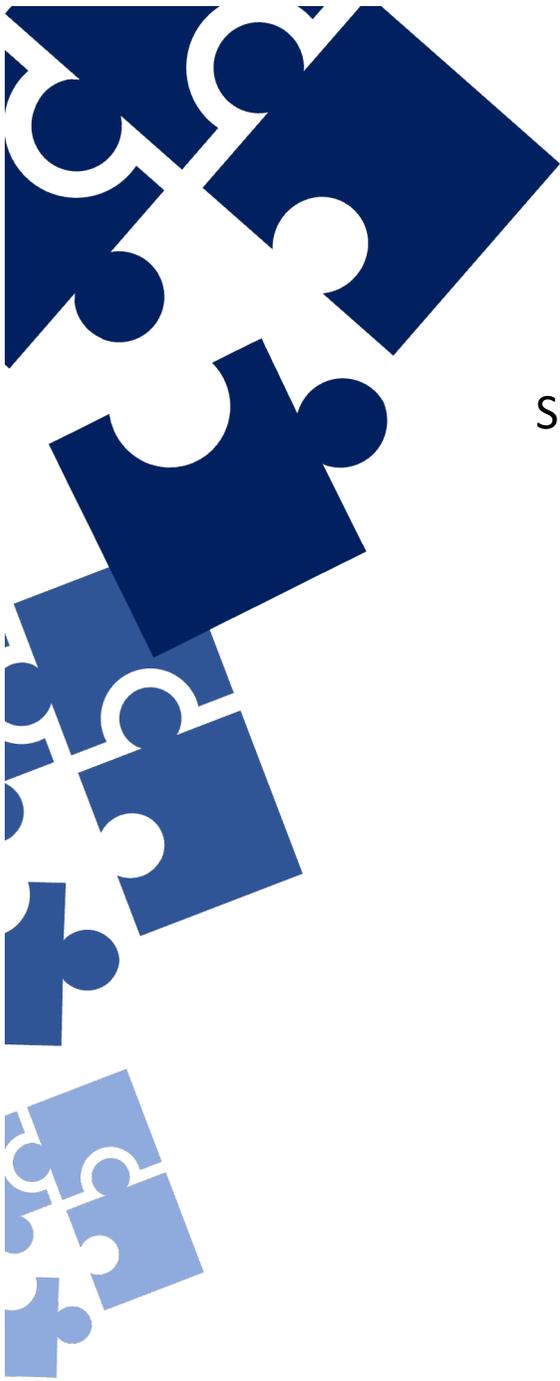




il progetto

E' importante che la ludoteca possa essere sempre ordinata e facile da pulire: verrà **inserito un grande armadio color arancio per conservare tutti i giochi e i materiali didattici/educativi**, diviso da un solo elemento a giorno che funge da libreria.

Saranno inseriti **elementi di arredo in pvc con linee morbide** (per la sicurezza) **e facilmente disinfettabili**, tra cui dei **divanetti in cui anche i genitori potranno accomodarsi** per poter stare insieme ai bambini in ludoteca o nei tempi di attesa per l'assegnazione della stanza al momento del ricovero.



il progetto

Sono previsti anche:

- **diversi pouf a forma di puzzle** (dal nome della nostra Associazione), **illuminati all'interno**, che potranno essere utilizzati anche **come lavagna luminosa** per poter ricalcare i disegni;
- una **grande panca che riproduce la scritta "amore"**, altri elementi di seduta dalle linee morbide e colorate per gli adulti e tavolini e seggioline per il gioco e i lavoretti dei pazienti più piccini;
- il **gioco dello scalone a pavimento**;
- la **sostituzione (già avvenuta) del vecchio calcetto con uno nuovo**, a norma e più sicuro.

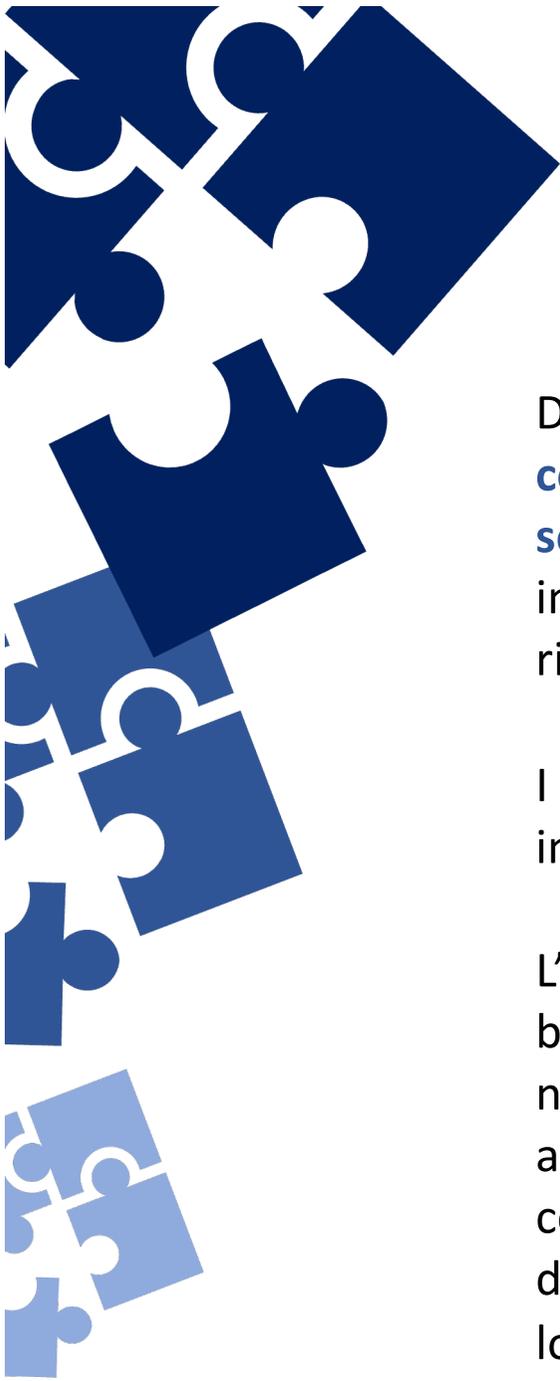


Armadio arancio per conservare giochi e materiali didattici/educativi



Divanetti per i genitori





il progetto

Dietro la porta si è pensato di posizionare **un tavolo pieghevole con ruote per i pazienti più grandi o che usufruiscono della sedia a rotelle**, che sarà utilizzato al bisogno, e degli sgabelli impilabili sempre per i ragazzi più grandi o per eventuali riunioni di medici ed infermieri.

I tavoli e le sedie sono pensati per essere utilizzati anche dagli insegnanti della scuola in ospedale.

L'aggiunta di un tavolo più alto e grande è stata ragionata sulla base dei suggerimenti dei ragazzi, i quali non gradivano stare nella sala giochi proprio per la mancanza di un arredo adeguato: è importante far sì che i ragazzi di qualsiasi età e condizione possano uscire dalle loro stanze, avere la possibilità di socializzare e conoscersi in un ambiente che tenga conto dei loro bisogni.



Il gioco dello scalone e il nuovo calcetto





Progetto per la

nuova Ludoteca

del reparto di Chirurgia Pediatrica dell'Ospedale di Padova

Associazione Puzzle ODV

info@associazionepuzzle.it

